

Spis treści

# Część I Instalacja

Część pierwsza jest przeznaczona dla serwisanta. Zawiera informacje dotyczące podłączeń elektrycznych i montażu sterownika I.D.E. e1.01.

# Część II Instrukcja obsługi

Część druga jest przeznaczona dla użytkownika. Zawiera informacje dotyczące konfiguracji menu oraz cyklu pracy.

1. Tryb pracy		
2. Tryb programowania		
2.1. Domyślny czas seansu5		
2.2. Zwłoka czasowa6		
2.3. Funkcje zaawansowane6		
2.3.1. Prezentacja liczników		
2.3.2. Ustawienia chronione7		
2.3.2.1. Liczniki		
Licznik lamp 19		
Licznik lamp 29		
Licznik lamp 3 10		
Licznik wentylatorów 10		
Licznik zwłok czasowych 11		
Licznik czasu zapłaconego 11		
Licznik seansów 12		
2.3.2.2. Statystyka 12		
Licznik energii elektrycznej 13		
Licznik utargów13		
2.3.2.3. Opcje programowe 14		
Krok 15		
Maksymalna zwłoka czasowa 15		
Maksymalny czas seansu 16		
Wentylacja16		
Cena 17		
Zmierzch lamp 17		
Pobór mocy lamp18		
Pobór mocy wentylatorów 18		
Stop wentylatory 19		
Stop lampy 19		
Zewnętrzny stop20		
Buzzer		
2.3.2.4. Udostępnianie bez kodu		
2.3.2.5. Zmiana kodu 22		

Zastosowane w instrukcji symbole





Część I Instalacja

Instalacji sterownika powinien dokonać serwisant posiadający stosowne uprawnienia. Producent nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia i straty powstałe w wyniku instalacji urządzenia przez nieuprawnione osoby.



Przed rozpoczęciem instalacji należy wyłączyć zasilanie w urządzeniu opalającym.

Instalacja sterownika polega na wykonaniu podłączeń elektrycznych.

Przed wykonaniem podłączeń elektrycznych, przeczytaj instrukcję urządzenia opalającego, w celu dokonania optymalnego wyboru typu podłączeń:

Typ A - podłączenie do obwodów sterujących pracą lamp i/lub wentylatorów (230 V,AC);

Typ B - podłączenie beznapięciowe



Rysunek 1. Sterownik I.D.E. e1.01

### Podłączenia elektryczne - TypA

1. Wykonaj następujące podłączenia sieciowe (rysunek 2).

W ramach tych połączeń realizowane jest zasilanie sterownika oraz operacje wykonawcze na obwodach sterujących pracą lamp i/lub wentylatorów.

przewód żółty przewód czarny	<ul> <li>obwód sterujący pracą lamp (230 V,AC);</li> <li>230 V,AC (faza zasilająca obwody sterujące)</li> </ul>
p,	urządzenia opalającego);
przewód niebieski	-zero (N);
przewód czerwony	- obwód sterujący pracą wentylatorów (230 V,
	AC)



Jeżeli urządzenie opalające posiada system automatycznej wentylacji, nie należy podłączać przewodu sterującego pracą wentylatorów (przewód czerwony). Przewód czerwony należy właściwie zaizolować.

Jeżeli urządzenie opalające posiada system automatycznej wentylacji, należy ustawić czas wentylacji w sterowniku identyczny z czasem wentylacji, ustawionym w urządzeniu opalającym.

2. Wykonaj następujące podłączenia niskonapięciowe (rysunek 3). W ramach tych połączeń realizowane jest podłączenie przycisków START i STOP w urządzeniu opalającym, pracujących jako styki zwierne.

przewód biały	-masa0V;
przewód błękitny	- zewnętrzny przycisk START
przewód biały	-masa0V;
przewód pomarańczowy	- zewnętrzny przycisk STOP

Niektóre urządzenia opalające nie posiadają opcji "Zewnętrzny start" i/lub "Zewnętrzny stop". Przed wykonaniem podłączeń przeczytaj instrukcję obsługi urządzenia opalającego. Przewody nie podłączone należy właściwie zaizolować.



Rysunek 2. Podłączenia sieciowe - Typ A



Rysunek 3. Podłączenia niskonapięciowe - Typ A



# Część I Instalacja



W przypadku urządzeń opalających z pojedynczym przyciskiem START/STOP nie należy podłączać przewodu pomarańczowego (rysunek 4). Przewód pomarańczowy należy właściwie zaizolować.

Po wykonaniu powyższych podłączeń, należy połączyć panel sterujacy I.D.E. e1.01 z urządzeniem zasilająco-wykonawczym za pomocą wtyku DB09 (rysunek 5).

# Podłączenia elektryczne - Typ B



Rysunek 4. Podłączenia niskonapięciowe - **Typ A** (pojedynczy przycisk [STARTISTOP)



Przed wykonaniem podłączeń należy usunąć bezpiecznik 5A, znajdujący się w urządzeniu zasilająco-wykonawczym (rysunek 6). Usunięcie bezpiecznika umożliwia wykonanie podłączeń beznapięciowych.

1. Wykonaj następujące podłączenie zasilania (rysunek 7). W ramach tych połączeń realizowane jest zasilanie sterownika.

przewód czarny - 230 V,AC (faza); przewód niebieski - zero (N);

2. Wykonaj następujące podłączenia beznapięciowe (rysunek 8). W ramach tych połączeń realizowane jest sterowanie pracą urządzenia opalającego.

przewód żółty - pin beznapięciowy; przewód czerwony - pin beznapięciowy.

3. Wykonaj następujące podłączenia niskonapięciowe (rysunek 3). W ramach tych połączeń realizowane jest podłączenie przycisków START i STOP w urządzeniu opalającym, pracujących jako styki zwierne.

przewód biały	-masa0V;
przewód błękitny	- zewnętrzny przycisk START;
przewód biały	-masa0V;
przewód pomarańczowy	- zewnętrzny przycisk STOP.



Niektóre urządzenia opalające nie posiadają opcji "Zewnętrzny start" i/lub "Zewnętrzny stop". Przed wykonaniem podłączeń przeczytaj instrukcję obsługi urządzenia opalającego. Przewody nie podłączone należy właściwie zaizolować.

W przypadku urządzeń opalających z pojedynczym przyciskiem **START/STOP** nie należy podłączać przewodu pomarańczowego (rysunek 4). Przewód pomarańczowy należy właściwie zaizolować.

Po wykonaniu powyższych podłączeń, należy połączyć panel sterujacy I.D.E. e1.01 z urządzeniem zasilająco-wykonawczym za pomocą wtyku DB09 (rysunek 5).

Rysunek 5. Podłączenia wewnętrzne



Rysunek 6. Bezpiecznik 5A



Rysunek 7. Podłączenie zasilania - Typ B



Rysunek 8. Podłączenia beznapięciowe - Typ B

# 1. Tryb pracy

Aby włączyć urządzenie opalające:

1. Gdy sterownik znajduje się w stanie spoczynku, naciśnij przycisk . Na wyświetlaczu pojawi się domyślny czas seansu (patrz strona 5).

2. Za pomocą przycisków 🔿 i 🕐 ustaw czas pracy urządzenia opalającego.

3. Naciśnij przycisk 🐖 w sterowniku. Sterownik zacznie odmierzać zwłokę czasową (*Zwłoka czasowa, patrz strona 6*). W czasie trwania zwłoki czasowej istnieje możliwość włączenia urządzenia opalającego za pomocą przycisku 🐖 w sterowniku lub przycisku START w urządzeniu opalającym.



Jeżeli zawartość licznika lamp 3 (*patrz strona 10*) przekracza ustawienie opcji *Zmierzch lamp* (*patrz strona 17*), sterownik w trakcie seansu sygnalizuje sygnałem dźwiękowym potrzebę wymiany lamp.

Jeżeli ustawiona wartość zwłoki czasowej wynosi "zero", lampy i wentylatory zostaną włączone po naciśnięciu przycisku 🕬 w sterowniku.

4. Po upływie zwłoki czasowej lub naciśnięciu przycisku *w* w sterowniku, lub przycisku start w urządzeniu opalającym, sterownik włączy lampy i wentylatory oraz zacznie odmierzać czas seansu.



Jeżeli opcja Zewnętrzny stop (patrz strona 20) jest włączona, w trakcie seansu istnieje możliwość chwilowego wyłączenia lamp za pomocą przycisku stop znajdującego się w urządzeniu opalającym (symbol opalania zacznie pulsować) i ponownego ich włączenia przyciskiem START.

Jeżeli opcja *Stop lampy (patrz strona 19)* jest włączona, w trakcie seansu istnieje możliwość wyłączenia lamp (zakończenia seansu) za pomocą przycisku e w sterowniku.

5. Po zakończeniu seansu sterownik wyłączy lampy i zacznie odliczać czas przeznaczony na wentylację.



Jeżeli opcja Stop wentylatory (patrz strona 19) jest włączona, w trakcie wentylacji istnieje możliwość przejścia do stanu spoczynku (zakończenia wentylacji) za pomocą przycisku (2000) w sterowniku.

6. Po zakończeniu wentylacji sterownik przejdzie do stanu spoczynku. W tym stanie sterownik jest gotowy do ponownego uruchomienia urządzenia opalającego lub wprowadzenia zmian w ustawieniach menu.



# 2. Tryb programowania

Zmiany w ustawieniach menu sterownika wykonywane są w trybie programowania. Sterownik posiada zabezpieczenia w celu uniemożliwienia dokonywania nieautoryzowanych zmian w ustawieniach menu. W menu głównym dostępne są dwie opcje: Domyślny czas seansu (patrz strona 5); Zwłoka czasowa (patrz strona 6); oraz zakładka Funkcje zaawansowane (patrz strona 6).

Aby wprowadzić sterownik w tryb programowania, naciśnij przycisk w sterowniku w stanie spoczynku. Na wyświetlaczu pojawi się domyślny czas seansu (*patrz strona 6*).

# Funkcje przycisków w trybie programowania

er *krok naprzód".* Przycisk służy do wejścia w zakładkę, rozpoczynania edycji poszczególnych opcji i liczników, oraz zatwierdzania wprowadzonych zmian w pamięci tymczasowej;

- "krok wstecz". Przycisk służy do wyjścia z zakładki i wyjścia z edycji poszczególnych opcji i liczników, oraz zatwierdzania wprowadzonych zmian w pamięci tymczasowej;

✓ i ♥ - przyciski są wykorzystywane do zmiany wartości parametrów i przechodzenia pomiędzy poszczególnymi zakładkami i opcjami.

- przycisk jest aktywny wyłącznie w stanie spoczynku. Służy do włączania i wyłączania menu sterownika oraz zapisywania zmian w pamięci nieulotnej.



Po zakończeniu wprowadzania zmian w ustawieniach menu sterownika, należy wyjść z menu naciskając przycisk (), w celu zapisania zmian w pamięci nieulotnej. Sterownik samoczynnie powróci do stanu spoczynku, zapisując zmiany w pamięci nieulotnej, przy bezczynności dłuższej niż 60 sekund.

#### 2.1. Domyślny czas seansu

Opcja Domyślny czas seansu służy do ustawienia najczęściej<br/>wybieranego czasu pracy urządzenia opalającego. Domyślny czas<br/>seansu jest wykorzystywany w trybie pracy (patrz strona 4).Zakres nastawy:<01.00; 60.00 > (min)Ustawienie fabryczne:02.00Skok:<01.00; 10.00 > (min) - patrz strona 15

Aby zmienić i/lub zobaczyć ustawienie opcji *Domyślny czas seansu*; 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona 5*), za pomocą przycisków i znajdź opcję *Domyślny czas seansu*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opalania pojawia się domyślny czas pracy.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się domyślny czas pracy.





# 2. Tryb programowania

3. Za pomocą przycisków 🔿 i 🕐 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

#### 2.2. Zwłoka czasowa 📃 📃

Zwłoka czasowa jest to czas przeznaczony na przygotowanie się klienta do seansu. Zwłoka czasowa jest liczona od momentu naciśnięcia przycisku (\*\*\*) zatwierdzającego ustawiony czas seansu. W trakcie trwania zwłoki czasowej, możliwe jest włączenie lamp poprzez naciśnięcie przycisku (\*\*\*) w sterowniku lub przycisku (\*\*\*) w urządzeniu opalającym. Po upływie zwłoki czasowej urządzenie opalające włączy się samoczynnie.

Zakres nastawy: Ustawienie fabryczne: Skok: < 00.00; 60.00 > (min) 01.00 15 sek

Jeżeli ustawiona wartość zwłoki czasowej wynosi "zero", lampy i wentylatory zostaną włączone po naciśnięciu przycisku @ w sterowniku.

Aby zmienić i/lub zobaczyć ustawienie opcji Zwłoka czasowa;

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania *(patrz strona 5)*, za pomocą przycisków i znajdź opcję *Zwłoka czasowa*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opalania pojawia się zwłoka czasowa.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @ . Na wyświetlaczu pojawi się zwłoka czasowa.

3. Za pomocą przycisków 🔿 i 🕐 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

#### 2.3. Funkcje zaawansowane

W zakładce *Funkcje zaawansowane* znajdują się dwie zakładki: *Ustawienia chronione*, do której dostęp wymaga podania kodu; oraz *Prezentacja liczników*.

Aby dostać się do zakładki *Funkcje zaawansowane*:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), za pomocą przycisków i znajdź zakładkę *Funkcje zaawansowane*.







 $(\mathbf{V})(\mathbf{A})$ 



## 2. Tryb programowania

2. Naciśnij przycisk @ . Na wyświetlaczu pojawi się zakładka *Prezentacja liczników*.

Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

## 2.3.1. Prezentacja liczników 🖉

Sterownik posiada 9 liczników. W zakładce *Prezentacja liczników* możliwe jest tylko przeglądanie zawartości następujących liczników: *Licznik lamp 1 (patrz strona 9); Licznik lamp 2 (patrz strona 9); Licznik lamp 3 (patrz strona 10); Licznik wentylatorów (patrz strona 10); Licznik zwłok czasowych (patrz strona 11); Licznik czasu zapłaconego (patrz strona 11); Licznik seansów (patrz strona 12); Licznik energii elektrycznej (patrz strona 13); Licznik utargów (patrz strona 13).* 



W zakładce Prezentacja liczników dostępne są tylko liczniki, które zostały udostępnione w zakładce Udostępnianie bez kodu (patrz strona 21).

Kasowanie zawartości liczników możliwe jest tylko w zakładkach: *Liczniki (patrz strona 8)* oraz *Statystyka (patrz strona 12)*.

Aby sprawdzić zawartość udostępnionych liczników:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona 5*), w zakładce *Prezentacja liczników* za pomocą przycisków i vybierz udostępniony licznik. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem wybranego licznika, pojawia się jego zawartość.

2. Naciśnij przycisk @ . Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem wybranego licznika pojawia się jego dopełnienie wyrażone w minutach.

Aby powrócić do zakładki *Funkcje zaawansowane (patrz strona 6)*, naciśnij przycisk @ . Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Punkt 2. nie dotyczy licznika seansów, licznika energii elektrycznej, licznika utargów.

#### 2.3.2. Ustawienia chronione

W zakładce Ustawienia chronione znajduje się 5 zakładek, do których dostęp wymaga podania kodu: Liczniki (patrz strona 8); Statystyka (patrz strona 12); Opcje programowe (patrz strona 14); Udostępnianie bez kodu (patrz strona 21); Zmiana kodu (patrz strona 22).





# 2. Tryb programowania

Nowe sterowniki posiadają kod producenta (00000), który powinien zostać zmieniony przez właściciela urządzenia opalającego (Zmiana kodu, patrz strona 22), co uniemożliwia dokonywanie nieautoryzowanych zmian w menu sterownika.

Aby dostać się do zakładki Ustawienia chronione:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (patrz strona 5), w zakładce *Funkcje zaawansowane (patrz strona 6)*, za pomocą przycisków () i () znajdź zakładkę *Ustawienia chronione*.

2. Naciśnij przycisk 💷. Za pomocą przycisków 🔿 i 💎 wprowadź kod, zatwierdzając każdą wybraną cyfrę naciskając przycisk 📟.



Jeżeli wprowadzony kod jest poprawny, na wyświetlaczu pojawi się zakładka *Liczniki (patrz strona* 8).Jeżeli wprowadzony kod jest błędny, na wyświetlaczu na krótką chwilę pojawi się komunikat ERARA. Należy wówczas powtórzyć wprowadzanie kodu.

## 2.3.2.1. Liczniki

W zakładce Liczniki możliwe jest przeglądanie i/lub kasowanie zawartości następujących liczników: Licznik lamp 1 (patrz strona 9); Licznik lamp 2 (patrz strona 9); Licznik lamp 3 (patrz strona 10); Licznik wentylatorów (patrz strona 10); Licznik zwłok czasowych (patrz strona 11); Licznik czasu zapłaconego (patrz strona 11); Licznik seansów (patrz strona 12).

Aby dostać się do zakładki Liczniki:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona 5*), w zakładce *Ustawienia chronione (patrz strona 7*), za pomocą przycisków ( ) i rznajdź zakładkę *Liczniki*.

2. Naciśnij przycisk 🛲.

Aby powrócić do zakładki *Ustawienia chronione*, naciśnij przycisk (\*\*\*). Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk (\*\*\*\*) lub odczekaj 60 sekund.





## 2. Tryb programowania

### Licznik lamp 1

Licznik lamp 1 (niekasowalny) pokazuje rzeczywisty czas pracy lamp od instalacji sterownika. Zawartość licznika: <0000h00m ; 9999h59m > Ustawienie fabryczne: 0000h00m

Aby zobaczyć zawartość licznika lamp 1:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania *(patrz strona 5)*, w zakładce *Liczniki (patrz strona 8)* za pomocą przycisków i znajdź licznik lamp 1. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika lamp 1 pojawia się jego zawartość wyrażona w godzinach.

2. Naciśnij przycisk *(Providence)*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika lamp 1 pojawia się jego dopełnienie wyrażone w minutach.

Aby powrócić do zakładki *Liczniki*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie po każdej minucie seansu.

## Licznik lamp 2 🛛 🕄 🖉

Licznik lamp 2 (kasowalny) pokazuje rzeczywisty czas pracy lamp od ostatniego kasowania. Zawartość licznika: <0000h00m ; 9999h59m >

Ustawienie fabryczne:

<0000h00m ; 9999h59m > 0000h00m

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika lamp 2:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Liczniki* (*patrz strona* 8), za pomocą przycisków i znajdź licznik lamp 2. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika lamp 2 pojawia się jego zawartość wyrażona w godzinach.

2. Naciśnij przycisk *(m)*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika lamp 2 pojawia się jego dopełnienie wyrażone w minutach.

3. Aby skasować zawartość licznika lamp 2, naciśnij przycisk 🕐.

4. Aby skasować zawartość licznika lamp 2, naciśnij przycisk @. Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk @.

Aby powrócić do zakładki *Liczniki*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie po każdej minucie seansu.





## 2. Tryb programowania

### Licznik lamp 3 🕮 🗐

Licznik lamp 3 (kasowalny) pokazuje rzeczywisty czas pracy lamp od ostatniego kasowania. Zawartość licznika: <0000h00m ; 9999h59m > Ustawienie fabryczne: 0000h00m

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika lamp 3:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (patrz strona 5), w zakładce Liczniki (patrz strona 8) za pomocą przycisków (\*) i (\*) znajdź licznik lamp 3. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika lamp 3 pojawia się jego zawartość wyrażona w godzinach.

2. Naciśnij przycisk @ . Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika lamp 3 pojawia się jego dopełnienie wyrażone w minutach.

3. Aby skasować zawartość licznika lamp 3, naciśnij przycisk 🕐.

4. Aby skasować zawartość licznika lamp 3, naciśnij przycisk @. Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk @.

Aby powrócić do zakładki *Liczniki*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie po każdej minucie seansu.

### Licznik wentylatorów

Licznik wentylatorów (kasowalny) pokazuje rzeczywisty czas pracy wentylatorów od ostatniego kasowania. Zawartość licznika: <0000h00m ; 9999h59m > Ustawienie fabryczne: 0000h00m

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika wentylatorów: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Liczniki* (*patrz strona* 8) za pomocą przycisków i znajdź licznik wentylatorów. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika wentylatorów pojawia się jego zawartość wyrażona w godzinach.

2. Naciśnij przycisk (\*\*\*). Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika wentylatorów pojawia się jego dopełnienie wyrażone w minutach.

Aby skasować zawartość licznika wentylatorów, naciśnij przycisk
 O.

Aby skasować zawartość licznika wentylatorów, naciśnij przycisk
 Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk
 .

Aby powrócić do zakładki *Liczniki*, naciśnij przycisk (1997). Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk (1997) lub odczekaj 60 sekund.





# 2. Tryb programowania



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie po zakończeniu wentylacji.

#### Licznik zwłok czasowych 🖾 📃 🗌

Licznik zwłok czasowych (kasowalny) pokazuje sumę czasów poszczególnych zwłok czasowych od ostatniego kasowania. Zawartość licznika: <0000h00m ; 9999h59m > Ustawienie fabryczne: 0000h00m

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika zwłok czasowych: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona 5*), w zakładce *Liczniki* (*patrz strona* 8) za pomocą przycisków i znajdź licznik zwłok czasowych. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika zwłok czasowych pojawia się jego zawartość wyrażona w godzinach.

2. Naciśnij przycisk *(m)*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika zwłok czasowych pojawia się jego dopełnienie wyrażone w minutach.

3. Aby skasować zawartość licznika zwłok czasowych, naciśnij przycisk 🕐.

4. Aby skasować zawartość licznika zwłok czasowych, naciśnij przycisk @ Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk @.

Aby powrócić do zakładki *Liczniki*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie po zakończeniu wentylacji.

#### Licznik czasu zapłaconego 🔲 🖉 🔲

Licznik czasu zapłaconego (kasowalny) pokazuje sumę czasów poszczególnych seansów, opłaconych przez klientów, od ostatniego kasowania.

Zawartość licznika: Ustawienie fabryczne: <0000h00m;9999h59m> 0000h00m

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika czasu zapłaconego: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Liczniki* (*patrz strona* 8) za pomocą przycisków i znajdź licznik czasu zapłaconego. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika czasu zapłaconego pojawia się jego zawartość wyrażona w godzinach.

2. Naciśnij przycisk (). Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika czasu zapłaconego pojawia się jego dopełnienie wyrażone w minutach.





# 2. Tryb programowania

3. Aby skasować zawartość licznika czasu zapłaconego, naciśnij przycisk 👁.

4. Aby skasować zawartość licznika czasu zapłaconego, naciśnij przycisk @ Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk ? Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk ?

Aby powrócić do zakładki *Liczniki*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie w momenciewłączenia lamp.

### Licznik seansów

Licznik seansów (kasowalny) pokazuje sumę wykonanych przez sterownik cykli pracy od ostatniego kasowania. Zawartość licznika: <0000;9999> Ustawienie fabryczne: 0000

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika seansów:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (patrz strona 5), w zakładce Liczniki (patrz strona 8) za pomocą przycisków (\*) i (\*) znajdź licznik seansów. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika seansów pojawia się jego zawartość.

2. Aby skasować zawartość licznika seansów, naciśnij przycisk 🕬.

3. Aby skasować zawartość licznika seansów, naciśnij ponownie przycisk *(m)*. Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk *(m)*.

Aby powrócić do zakładki *Liczniki*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie w momencie włączenia lamp.

### 2.3.2.2. Statystyka 🔲 🛛 🕮 🖉

W zakładce Statystyka możliwe jest przeglądanie i/lub kasowanie zawartości następujących liczników: Licznik energii elektrycznej (patrz strona 13); Licznik utargów (patrz strona 13).

Aby dostać się do zakładki Statystyka:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce Ustawienia chronione (*patrz strona* 7), za pomocą przycisków (A) i (Y) znajdź zakładkę Statystyka.

2. Naciśnij przycisk 🛲.







# 2. Tryb programowania

Licznik energii elektrycznej 🖾 🖾

Licznik energii elektrycznej (kasowalny) pokazuje pobór energii elektrycznej od ostatniego kasowania. Zawartość licznika: <00000 ; 99999 > kWh Ustawienie fabryczne: 00000



Zawartość licznika energii elektrycznej obliczana jest na podstawie wartości ustawionych w opcjach *Pobór mocy lamp (patrz strona 18)* oraz *Pobór mocy wentylatorów (patrz strona18)*.

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika energii elektrycznej: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Statystyka* (*patrz strona* 12) za pomocą przycisków i znajdź licznik energii elektrycznej. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika energii elektrycznej pojawia się jego zawartość wyrażona w kWh.

2. Aby skasować zawartość licznika energii elektrycznej, naciśnij przycisk @.

3. Aby skasować zawartość licznika energii elektrycznej, naciśnij ponownie przycisk 🐲. Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk 🐲.

Aby powrócić do zakładki *Statystyka*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie w momencie włączenia lamp.

## Licznik utargów 🛽 🖉 🖉 🖛

I.D.E. Systemy Elektroniczne

Licznik utargów (kasowalny) pokazuje sumę utargów od ostatniego kasowania.

Zawartość licznika: <00000;99999> Ustawienie fabryczne: 00000



Zawartość licznika utargów obliczana jest na podstawie wartości ustawionych w opcji Cena (patrz strona 17).



# 2. Tryb programowania

Aby zobaczyć i/lub skasować zawartość licznika utargów: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (patrz strona 5), w zakładce Statystyka (patrz strona 12) za pomocą przycisków i 
 znajdź licznik utargów. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem licznika utargów pojawia się jego zawartość wyrażona w walucie użytkownika.

2. Aby skasować zawartość licznika utargów, naciśnij przycisk 🐲.

3. Aby skasować zawartość licznika utargów, naciśnij ponownie przycisk *(m)*. Aby przerwać kasowanie zawartości licznika, naciśnij przycisk *(m)*.

Aby powrócić do zakładki *Statystyka*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.



Zapis zmiany zawartości licznika w pamięci nieulotnej następuje automatycznie w momencie włączenia lamp.

## 2.1.2. Opcje programowe

W zakładce *Opcje programowe (patrz strona 14)* możliwe jest przeglądanie i/lub zmiana ustawień następujących opcji programowych:

Krok (patrz strona 15);

Maksymalna zwłoka czasowa (patrz strona 15); Maksymalny czas seansu (patrz strona 16); Wentylacja (patrz strona 16); Cena (patrz strona 17); Zmierzch lamp (patrz strona 17); Pobór mocy lamp (patrz strona 18); Pobór mocy wentylatorów (patrz strona 18); Stop wentylatory (patrz strona 19); Stop lampy (patrz strona 19); Zewnętrzny stop (patrz strona 20); Buzzer (patrz strona 20);

Aby dostać się do zakładki Opcje programowe:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce Ustawienia chronione (*patrz strona* 7), za pomocą przycisków (\*) i (\*) znajdź zakładkę Opcje programowe.

2. Naciśnij przycisk 🛲.

Aby powrócić do zakładki *Ustawienia chronione*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.





## 2. Tryb programowania

### Krok SEE

Zakres naštawy: Ustawienie fabryczne: Skok:

< 01.00 ; 10.00 > (min) 01.00 1 min

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Krok:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe (patrz strona 14)* za pomocą przycisków 🐼 i 🐨 znajdź opcję *Krok*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Krok* pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 👁 i 👁 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

#### Maksymalna zwłoka czasowa 🔲 🗌 📗

Maksymalna zwłoka czasowa jest to maksymalna wartość zwłoki czasowej (Zwłoka czasowa, patrz strona 6), która może zostać ustawiona w trybie pracy (patrz strona 4). Zakres nastawy: <00.00; 20.00 > (min) Ustawienie fabryczne: 20.00 Skok: 10 sek

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Maksymalna zwłoka czasowa:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe* (*patrz strona* 14) za pomocą przycisków i znajdź opcję *Maksymalna zwłoka czasowa*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem maksymalnej zwłoki czasowej pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 👁 i 🐨 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.





# 2. Tryb programowania

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

Maksymalny czas seansu 🔲 💷 🗌

Maksymalny czas seansu jest to maksymalny czas pojedynczego seansu, który może zostać ustawiony w trybie pracy (patrz strona 4). Zakres nastawy: < 00.00; 60.00 > (min) Ustawienie fabryczne: 60.00 Skok: 1 min

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Maksymalny czas seansu:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe* (*patrz strona* 14) za pomocą przycisków i znajdź opcję *Maksymalny czas seansu*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem maksymalnego czasu seansu pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @ . Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 🔿 i 🕥 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

#### Wentylacja

Opcja *Wentylacja* służy do ustawienia czasu pracy wentylatorów po wyłączeniu lamp w urządzeniu opalającym. Zakres nastawy: < 00.00 ; 20.00 > (min)

Ustawienie fabryczne: Skok:

< 00.00 ; 20.0 01.00 10 sek



Jeżeli urządzenie opalające posiada system automatycznej wentylacji, należy ustawić czas wentylacji w sterowniku identyczny z czasem wentylacji, ustawionym w urządzeniu opalającym.

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Wentylacja:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe (patrz strona 14)* za pomocą przycisków i znajdź opcję *Wentylacja*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem wentylacji pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 👁 i 🖤 ustaw nową wartość.





# 2. Tryb programowania

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

### Cena PEBEE

Opcja *Cena* służy do ustawienia ceny za minutę seansu, według której sterownik oblicza wskazania licznika utargów (*patrz strona 10*). Zakres nastawy: <00.00; 99.90 > Ustawienie fabryczne: 00.00 Skok: 00.10

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Cena:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe (patrz strona* 14) za pomocą przycisków i znajdź opcję *Cena*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem ceny pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 🔿 i 🖤 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

#### Zmierzch lamp 💷

Opcja Zmierzch lamp służy do ustawienia czasu, po upływie którego<br/>należy wymienić lampy w urządzeniu opalającym.Zakres nastawy:off - wyłączone < 10; 2550 > (h)Ustawienie fabryczne:off - wyłączoneSkok:10 h



W momencie, gdy zawartość licznika lamp 3 (*patrz strona 10*) przekracza ustawienie opcji *Zmierzch lamp*, sterownik w trakcie seansu sygnalizuje sygnałem dźwiękowym potrzebę wymiany lamp.

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji *Zmierzch lamp*: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona 5*), w zakładce *Opcje programowe* (*patrz strona 14*) za pomocą przycisków ir znajdź opcję *Zmierzch lamp*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem zmierzchu lamp pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 👁 i 🕐 ustaw nową wartość.







## 2. Tryb programowania

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

## Pobór mocy lamp

Opcja *Pobór mocy lamp* służy do ustawienia wartości, według której sterownik oblicza wskazania licznika energii elektrycznej *(patrz strona 13)*.

Zakres nastawy: Ustawienie fabryczne: Skok: < 00.00 ; 50.00 > (kWh) 00.00 00.05 kWh



Jeżeli urządzenie opalające posiada wyposażenie dodatkowe (na przykład klimatyzator), do całkowitej mocy lamp i opalaczy należy dodać ich moc.

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji *Pobór mocy lamp*: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona 5*), w zakładce *Opcje programowe* (*patrz strona 14*) za pomocą przycisków i znajdź opcję *Pobór mocy lamp*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem poboru mocy lamp pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 🔿 i 🕐 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk (\*\*\*). Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk (\*\*\*\*) lub odczekaj 60 sekund.

#### Pobór mocy wentylatorów

Opcja *Pobór mocy wentylatorów* służy do ustawienia wartości, według której sterownik oblicza wskazania licznika energii elektrycznej (*patrz strona 13*). Zakres nastawy: <00.00;50.00 > (kWh) Ustawienie fabryczne: 00.00 Skok: 00.05 kWh

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Pobór mocy wentylatorów:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe (patrz strona* 14) za pomocą przycisków i znajdź opcję *Pobór mocy wentylatorów*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem poboru mocy wentylatorów pojawia się ustawienie.

(START)

START

STOP



# 2. Tryb programowania

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu pojawi się ustawiona wartość.

3. Za pomocą przycisków 🔿 i 🕐 ustaw nową wartość.

4. Aby zapisać nowe ustawienie w pamięci tymczasowej, naciśnij przyciski @ lub @.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk (\*\*\*). Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk (\*\*\*\*) lub odczekaj 60 sekund.

#### Stop wentylatory **SEARS**

Opcja *Stop wentylatory* umożliwia wyłączenie wentylatorów (zakończenie wentylacji) przyciskiem @ w sterowniku. Zakres nastawy: no - opcja wyłączona;

yes - opcja włączona

Ustawienie fabryczne:



Nie dotyczy urządzeń opalających z systemem automatycznej wentylacji.

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Stop wentylatory:

no

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe* (*patrz strona* 14) za pomocą przycisków 🕢 i 🖤 znajdź opcję *Stop wentylatory*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Stop wentylatory* pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk (1997). Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Stop wentylatory* pojawia się nowe ustawienie.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk @. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

#### Stop lampy SEARE

Opcja *Stop lampy* umożliwia wyłączenie lamp (zakończenie seansu) przyciskiem @ w sterowniku.

Zakres nastawy: no - opcja wyłączona; yes - opcja włączona Ustawienie fabryczne: no

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji *Stop lampy*: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe* (*patrz strona* 14) za pomocą przycisków r i r znajdź opcję *Stop lampy*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Stop lampy* pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk *en .* Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Stop lampy* pojawia się nowe ustawienie.







## 2. Tryb programowania

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk (???). Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk (???? lub odczekaj 60 sekund.

#### Zewnętrzny stop

Opcja *Zewnętrzny stop* umożliwia chwilowe wyłączenie lamp w trakcie seansu przyciskiem **STOP** w urządzeniu opalającym i ich ponowne włączenie przyciskiem **START**.

Zakres nastawy:

no - opcja wyłączona; yes - opcja włączona

Ustawienie fabryczne: yes



W trakcie seansu na wyświetlaczu pojawia się symbol opalania. Jeżeli opcja Zewnętrzny stop jest aktywna i w trakcie seansu lampy zostaną wyłączone przyciskiem stop, znajdującym się wewnątrz urządzenia opalającego, symbol opalania zacznie pulsować sterownik nie przerywa odliczania czasu sensu.

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Zewnętrzny stop:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe (patrz strona 14)* za pomocą przycisków i znajdź opcję *Zewnętrzny stop*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Zewnętrzny stop* pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk (2007). Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Zewnętrzny stop* pojawia się nowe ustawienie.

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk (\*\*\*). Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk (\*\*\*\*) lub odczekaj 60 sekund.



W przypadku zmiany ustawienia zewnętrznego stopu z "no" na "yes" wymagane jest zresetowanie sterownika poprzez wyłączenie i włączenie zasilania.

#### Buzzer

Opcja służy do włączania i wyłączania sygnałów dźwiękowych w sterowniku. Buzzer sygnalizuje każde naciśnięcie przycisku w sterowniku oraz zakończenie wentylacji sygnałem dźwiękowym. Zakres nastawy: no - opcja wyłączona;

yes - opcja włączona Ustawienie fabryczne: yes

Aby zobaczyć i/lub zmienić ustawienie opcji Buzzer:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce *Opcje programowe (patrz strona* 14) za pomocą przycisków i znajdź opcję *Buzzer*. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Buzzer* pojawia się ustawienie.

2. Aby zmienić ustawienie, naciśnij przycisk @. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem opcji *Buzzer* pojawia się nowe ustawienie.





# 2. Tryb programowania

Aby powrócić do zakładki *Opcje programowe*, naciśnij przycisk (\*\*\*). Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk (\*\*\*\*) lub odczekaj 60 sekund.

#### 2.3.3. Udostępnianie bez kodu 🔄 🕾 🕬

W zakładce Udostępnianie bez kodu możliwe jest przeglądanie i/lub zmiana udostępnienia następujących liczników: Licznik lamp 1 (patrz strona 9); Licznik lamp 2 (patrz strona 9); Licznik lamp 3 (patrz strona 10); Licznik wentylatorów (patrz strona 10); Licznik zwłok czasowych (patrz strona 11); Licznik czasu zapłaconego (patrz strona 11); Licznik sensów (patrz strona 12); Licznik energii elektrycznej (patrz strona 13); Licznik utargów (patrz strona 13).

Zakres nastawy:

no - licznik nie udostępniony; yes - licznik udostępniony no

Ustawienie fabryczne:

Liczniki udostępnione w zakładce Udostępnianie bez kodu, są dostępne w zakładce Prezentacja liczników (patrz strona 7). W zakładce Prezentacja liczników możliwe jest tylko przeglądanie zawartości udostępnionych liczników, bez możliwości, kasowania ich zawartości.

## Aby dostać się do zakładki Udostępnianie bez kodu:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona* 5), w zakładce Ustawienia chronione (*patrz strona* 7), za pomocą przycisków (\*) i (\*) znajdź zakładkę Udostępnianie bez kodu.

2. Naciśnij przycisk 💷.

Aby zobaczyć i/lub zmienić stan udostępnienia liczników: 1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (*patrz strona 5*), w zakładce *Udostępnianie bez kodu* za pomocą przycisków (i wybierz licznik. Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem wybranego licznika, pojawia się jego stan udostępnienia.

2. Aby zmienić stan udostępnienia licznika, naciśnij przycisk @ . Na wyświetlaczu na zmianę z symbolem wybranego licznika, pojawia się nowe ustawienie.

Aby powrócić do zakładki *Ustawienia chronione*, naciśnij przycisk (???). Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk (????) lub odczekaj 60 sekund.





## 2. Tryb programowania

### Zmiana kodu 💷 🕮 🕮

Nowe sterowniki posiadają kod producenta. W celu uniemożliwienia dostępu do zakładki Ustawienia chronione (patrz strona 7) przez nieuprawnione osoby, zaleca się po instalacji urządzenia zmianę kodu przez użytkownika.

Zakres nastawy: Ustawienie fabryczne: Dostępne znaki:

5 cyfr 00000



Aby zmienić kod:

1. Gdy sterownik znajduje się w trybie programowania (patrz strona 5), w zakładce Ustawienia chronione (patrz strona 7), za pomocą 🕬 🔿 przycisków 🔿 i 🖤 znajdź zakładkę Zmiana kodu.

2. Naciśnij przycisk @ . Na wyświetlaczu na krótką chwilę pojawi się komunikat 🕮 🕮 za pomocą przycisków 👁 i 👁 wprowadź nowy kod, zatwierdzając każdą wybraną cyfrę, naciskając przycisk @ . Po wprowadzeniu piątej cyfry, na wyświetlaczu na krótką chwilę pojawi się komunikat EBBBB. Za pomocą przycisków 🐼 i 🕐 wprowadź ponownie nowy kod, zatwierdzając każdą wybraną cyfrę, naciskając przycisk @ . Na wyświetlaczu na krótką chwilę pojawi się komunikat 88888.



Zapis nowego kodu w pamięci tymczasowej następuje automatycznie przy ponownym wprowadzeniu nowego kodu, w momencie zatwierdzenia przyciskiem 🕬 piątego znaku.

Naciśnięcie przycisku @ powoduje powrót do edycji poprzedniej cyfry kodu.

Aby powrócić do zakładki Ustawienia chronione, naciśnij przycisk @?. Aby wyjść z trybu programowania i zapisać nowe ustawienie w pamięci nieulotnej, naciśnij przycisk @ lub odczekaj 60 sekund.

